

INF.03.3. Projektowanie stron internetowych 150h
Technik programista (351406) Dz.U. poz.991 str.3777

| Efekty kształcenia | Kryteria weryfikacji |
|--|---|
| Uczeń: | Uczeń: |
| <p>1) posługuje się hipertekstowymi językami znaczników (HTML – HyperText Markup Language)</p> <p style="text-align: center;">30 h</p> | <p>1) korzysta ze standardów dokumentów hipertekstowych</p> <p>2) stosuje znaczniki języka HTML</p> <p>3) definiuje strukturę dokumentu hipertekstowego korzystając ze znaczników sekcji</p> <p>4) definiuje hierarchię treści stosując znaczniki nagłówków i paragrafu</p> <p>5) definiuje elementy strony internetowej: listy, tabele, obrazy, odnośniki, kontrolki</p> <p>6) wykonuje formularze na stronie internetowej</p> |
| <p>2) stosuje kaskadowe arkusze stylów do tworzenia responsywnych stron internetowych</p> <p style="text-align: center;">30 h</p> | <p>1) stosuje style lokalne, wewnętrzne i zewnętrzne stosuje kaskadowość stylów</p> <p>2) rozróżnia selektory elementów, atrybutów, specjalne, pseudoklas i pseudoelementów</p> <p>3) rozpoznaje selektory CSS (Cascading Style Sheets)</p> <p>4) stosuje selektory CSS, ich własności i wartości</p> <p>5) projektuje wygląd strony internetowej przy wykorzystaniu języka CSS</p> <p>6) wykonuje responsywne strony internetowe z wykorzystaniem CSS</p> |
| <p>3) stosuje systemy zarządzania treścią CMS (Content Management System)</p> <p style="text-align: center;">15 h</p> | <p>1) określa funkcje systemów zarządzania treścią określa funkcje panelu administratora w systemach zarządzania treścią</p> <p>2) instaluje systemy zarządzania treścią (Joomla! i WordPress)</p> <p>3) konfiguruje systemy zarządzania treścią (Joomla! i WordPress)</p> <p>4) administruje systemem zarządzania treścią (Joomla! i WordPress)</p> <p>5) wykorzystuje gotowe szablony dla systemów CMS</p> <p>6) aktualizuje systemy CMS</p> <p>7) projektuje strony internetowe przy wykorzystaniu systemów CMS</p> |
| <p>4) projektuje grafikę komputerową</p> <p style="text-align: center;">15 h</p> | <p>1) rozróżnia podstawowe pojęcia dotyczące grafiki komputerowej rastrowej i wektorowej</p> <p>2) przestrzega zasad cyfrowego zapisu obrazu</p> <p>3) dobiera oprogramowanie do obróbki grafiki komputerowej</p> <p>4) identyfikuje różne formaty plików graficznych</p> <p>5) stosuje różne modele barw</p> <p>6) osadza tekst na grafice oraz dobiera jego krój i styl</p> <p>7) korzysta z funkcji edytora grafiki wektorowej</p> <p>8) korzysta z funkcji edytora grafiki rastrowej</p> <p>9) wykonuje edycję plików graficznych na potrzeby</p> <p>10) stron internetowych</p> <p>11) projektuje elementy graficzne dla strony internetowej</p> |
| <p>5) wykorzystuje elementy multimedialne na stronach internetowych</p> <p style="text-align: center;">15 h</p> | <p>1) określa zasady komputerowego przetwarzania wideo i dźwięku przygotowanego na potrzeby strony internetowej</p> <p>2) dobiera oprogramowanie do edycji obrazu ruchomego i dźwięku</p> <p>3) wykonuje animacje na potrzeby strony internetowej</p> <p>4) wykonuje materiały wideo na potrzeby strony internetowej</p> <p>5) edytuje wideo i dźwięk na potrzeby strony internetowej</p> <p>6) osadza elementy multimedialne na stronie internetowej</p> <p>7) importuje materiały multimedialne do systemów zarządzania treścią CMS</p> |

| | |
|--|--|
| <p>6) wykonuje strony internetowe zgodnie z projektami</p> <p>15 h (projekt 1)</p> | <ol style="list-style-type: none"> 1) projektuje układ sekcji na stronie internetowej analizuje projekt strony internetowej 2) tworzy strukturę strony internetowej zgodnie z projektem 3) dobiera paletę barw dla strony internetowej 4) dobiera czcionki dla strony internetowej 5) uwzględnia potrzeby użytkowników z różnymi niepełnosprawnościami przy projektowaniu stron internetowych, np. kontrast, powiększenie, inne elementy wspomagające niepełnosprawnych 6) opisuje zasady i znaczenie wytycznych dotyczących ułatwień w dostępie do treści publikowanych w Internecie 7) tworzy stronę zgodną z wytycznymi dotyczącymi ułatwień w dostępie do treści publikowanych w Internecie |
| <p>7) stosuje reguły testowania, walidacji i optymalizacji stron internetowych</p> <p>10 h</p> | <ol style="list-style-type: none"> 1) testuje stronę internetową w różnych przeglądarkach 2) testuje responsywność strony internetowej 3) określa proces walidacji strony internetowej 4) dobiera narzędzia walidacji strony internetowej 5) dokonuje walidacji strony internetowej 6) optymalizuje stronę internetową 7) określa proces pozycjonowania strony internetowej 8) stosuje zasady dostępności (WCAG) i pozycjonowania strony internetowej |
| <p>8) publikuje witryny i aplikacje internetowe</p> <p>20 h (projekt 1)</p> | <ol style="list-style-type: none"> 1) opisuje usługi hostingu 2) dobiera usługi hostingu w zależności od potrzeb użytkownika 3) opisuje operacje na domenach internetowych 4) wykonuje operacje na domenach internetowych 5) rozpoznaje etapy publikacji witryn i aplikacji internetowych 6) opisuje funkcje programów wykorzystywanych do przesyłania danych na serwer 7) dobiera program do przesyłania danych na serwer 8) przesyła dane na serwer 9) dobiera pakiety serwerowe www 10) sprawdza poprawność publikowanych stron www 11) publikuje witryny internetowe |